



INFORMATIK
(M. SC.)

DIE HOCHSCHULE

Praxisorientiert, in kleinen Studiengruppen, bietet die Hochschule Landshut in über 30 Studiengängen Lehre und akademische Weiterbildung auf qualitativ hohem Niveau mit einer klaren Ausrichtung auf aktuelle und künftige Anforderungen des Arbeitsmarktes.

Das Team von Professoren/-innen und Lehrkräften konzentriert sich in seiner Lehrtätigkeit auf die Vermittlung fachlicher und sozialer Kompetenzen, aber auch auf die Förderung individueller Stärken.

Ausgewählte Partnerschaften zu Hochschulen rund um den Globus und zu international agierenden Unternehmen ermöglichen Erfahrungen im Auslandsstudium oder -praktikum.

BEWERBUNG

Alle wichtigen Informationen und aktuellen Daten zur Bewerbung finden Sie auf der Homepage der Hochschule Landshut unter der Rubrik „Infos für Studieninteressierte“.

www.haw-landshut.de

KONTAKT

ZENTRALE STUDIENBERATUNG

Kerstin Dempf
Tel. +49 (0)871 - 506 444
kerstin.dempf@haw-landshut.de

STUDIENFACHBERATUNG

M.Sc. Thomas Franzke
Tel. +49 (0)871 - 506 650
thomas.franzke@haw-landshut.de

STUDIENGANGSLEITUNG

Prof. Andreas Siebert, PhD
Tel. +49 (0)871 - 506 680
andreas.siebert@haw-landshut.de

HOCHSCHULE LANDSHUT

Hochschule für angewandte Wissenschaften

Am Lurzenhof 1
84036 Landshut
Tel. +49 (0)871 - 506 0
Fax +49 (0)871 - 506 506
info@haw-landshut.de
www.haw-landshut.de



MASTERSTUDIENGANG

FAKULTÄT
INFORMATIK

STUDIENZIEL

Der modular und flexibel aufgebaute Masterstudiengang Informatik verknüpft ein tiefergehendes theoretisches Verständnis des Faches mit praktischen Anwendungen. Ein Kernelement der Landshuter Informatikausbildung ist dabei stets die Lehre in Kleingruppen und die Anwendung in gut ausgestatteten Laboren, in denen Studierenden auch außerhalb von Lehrveranstaltungen moderne Hard- und Software zur Verfügung steht.



Die erworbenen theoretischen Kenntnisse werden in einem einjährigen Studienprojekt vertieft, das neben fachlichem Wissen vor allem Teamfähigkeit und Projektmanagementkenntnisse in der Anwendung vermittelt. Dadurch qualifiziert der international akkreditierte Abschluss für eine spätere Position in Forschung und Entwicklung als Projektleiter und IT-Leiter, als Consultant und als Führungskraft.

Jeder Studierende des Masterstudiengangs Informatik an der Hochschule Landshut hat die Wahl zwischen zwei Schwerpunkten:

Der Schwerpunkt „Angewandte Informatik“ fokussiert sich auf zentrale Themen der IT-Praxis. Wir haben als solche das Mobile Computing (Wie vernetzen wir den mobilen Nutzer mit Geräten, Fahrzeugen, Sensoren, Dingen, Life, Everything?), die Web Security (Wie können Applikationen sicher das Internet nutzen?) und die Softwarequalität (Warum tun wir uns immer noch so schwer, fehlerfreie Software zu schreiben?) identifiziert.

Der Schwerpunkt „Wirtschaftsinformatik“ basiert auf drei Säulen. Er verknüpft Fächer aus dem Spannungsfeld zwischen Informatik und Betriebswirtschaftslehre, wie IT-Consulting, betriebliches Wissensmanagement oder die Realisierung unternehmensübergreifender

Geschäftsprozesse, mit Kernfächern der Informatik und weiteren betriebswirtschaftlichen Wahlpflichtfächern.

STUDIENVERLAUF

Das Studium dauert drei Semester und kann im Sommer- oder im Wintersemester begonnen werden. Es schließt mit einer im dritten Studiensemester durchzuführenden Masterarbeit ab. Die Studierenden müssen insgesamt 90 Leistungspunkte (ECTS-Punkte) erwerben.

Es werden die Schwerpunkte Angewandte Informatik und Wirtschaftsinformatik angeboten. Im jeweiligen Schwerpunkt müssen mindestens 35 ECTS-Punkte erworben werden. Weitere 10 ECTS-Punkte werden durch den Besuch von Veranstaltungen des jeweils anderen Schwerpunktes oder von zugelassenen Veranstaltungen von Partnerhochschulen bzw. der Virtuellen Hochschule Bayern erworben. Verpflichtend für alle Studierenden ist die Durchführung eines zweisemestrigen Studienprojekts (10 ECTS-Punkte) und die Teilnahme an einem Seminar (5 ECTS-Punkte). Die Bearbeitungszeit der Masterarbeit im dritten Semester beträgt sechs Monate (30 ECTS-Punkte).

AKADEMISCHER ABSCHLUSS

Das Studium endet mit der Masterarbeit (30 ECTS-Punkte) mit anschließendem Kolloquium. Nach erfolgreichem Abschluss des Studiums wird der akademische Grad „Master of Science“, Kurzform „M.Sc.“, verliehen.

KERNFÄCHER

- Pflichtfächer Schwerpunkt Angewandte Informatik: Mobile Computing, Web Security, Softwarequalität, Methodik angewandter Wissenschaften
- Wahlfächer Schwerpunkt angewandte Informatik: Robotik, Bildverstehen, Mensch-Computer-Interaktion, Hardware-Software-CoDesign
- Pflichtfächer Schwerpunkt Wirtschaftsinformatik: IT-Consulting, Collaborative Business Process Management, Betriebliches Wissensmanagement, Methodik angewandter Wissenschaften
- Wahlfächer Schwerpunkt Wirtschaftsinformatik: IT-Projektmanagement, eGovernment, Management Support Systeme, Vertiefung Datenbanksysteme

Aus dem Master Systems Engineering können auch die Module „Einführung in das Systems Engineering“, „Arbeitsmethodik und Soziale Kompetenz“ sowie „Enterprise Architecture Management“ gewählt werden.

ANFORDERUNGSPROFIL

- Wir legen besonderen Wert darauf, die selbstständige Durchführung von Projekten in Teams nach ingenieurwissenschaftlichen Prinzipien einzuüben.
- Für ein erfolgreiches Masterstudium sind logisches und abstraktes Denkvermögen unerlässlich. Teamorientiertes Arbeiten und das Interesse an komplexen Projekten sind Kernanforderungen.