

HOCHSCHULE LANDSHUT

EIN CAMPUS ZUM WOHLFÜHLEN

Hochschule Landshut – ein Campus, der mehr bietet. Mehr Praxis, mehr Forschung und mehr Zukunft in über 50 Bachelor- und Masterstudiengängen aus den Bereichen Technik, Wirtschaft, Soziales, Medien, Gesundheit und Nachhaltigkeit.

Lehre endet bei uns nicht mit Wissensvermittlung – wir fördern individuelle Stärken und machen unsere Studierenden fit für ihre berufliche Zukunft. Starke Partnerschaften zu Hochschulen und Unternehmen rund um den Globus ermöglichen einzigartige Chancen und Perspektiven.

Zusammen mit Wirtschaft und Gesellschaft gestalten wir eine lebenswerte Welt. Hochschule Landshut – Wir verbinden beste Lehre mit hoher Lebensqualität.

KEY FACTS DER HOCHSCHULE LANDSHUT



BEREICHE

- Technik
- Wirtschaft
- Soziales
- Medien
- Gesundheit
- Nachhaltigkeit



CAMPUSLEBEN

- 24h-Bibliothek
- Vereine
- Hochschulsport
- Campus-Kino
- Partys
- Tischkicker



KULINARIK

- Cafébar
- Moderne Mensa
- Salatbar
- Vegetarisch
- Vegan
- Bio-Gerichte

BEWERBEN ONLINE UNTER

[www.haw-landshut.de/bewerbung/
bachelor-bewerbung](http://www.haw-landshut.de/bewerbung/bachelor-bewerbung)

STUDIENBEGINN:
Wintersemester (01.10.)

BEWERBUNGSZEITRAUM:

15.04. BIS 15.07.
des jeweiligen Jahres

NOCH FRAGEN?

ZENTRALE STUDIENBERATUNG
studienberatung@haw-landshut.de

STUDIENFACHBERATUNG
Thomas Franzke M.Sc.
thomas.franzke@haw-landshut.de

STUDIERENDEN SERVICE ZENTRUM
bewerbung@haw-landshut.de

HOCHSCHULE LANDSHUT

Am Lurzenhof 1
84036 Landshut

info@haw-landshut.de

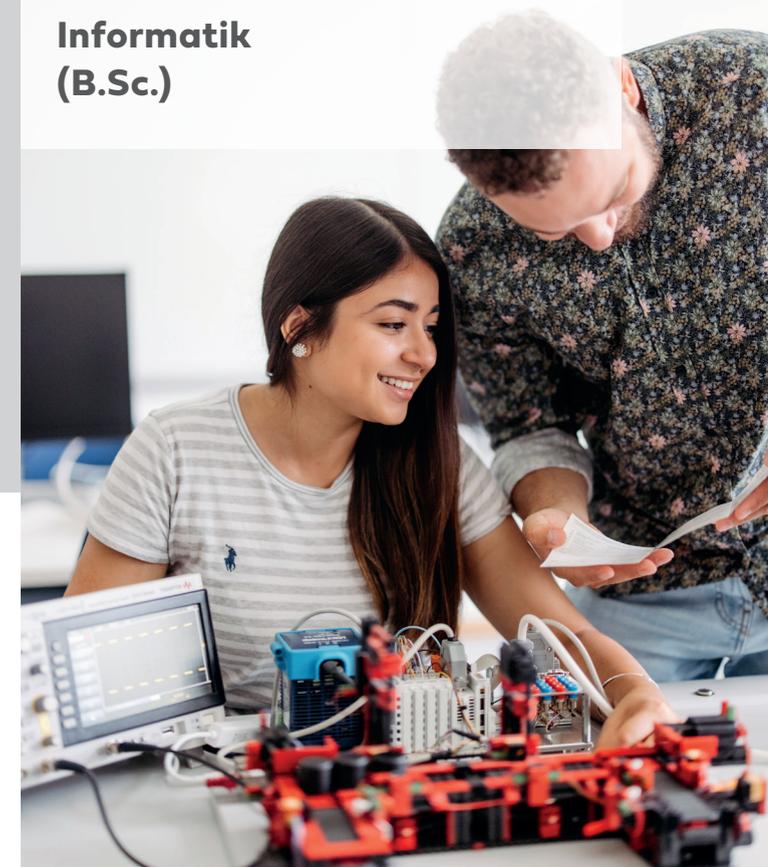
www.haw-landshut.de



HOCHSCHULE LANDSHUT



Informatik (B.Sc.)



FAKULTÄT INFORMATIK



INFORMATIK

BACHELOR

STUDIENZIEL

Das Bachelorstudium vermittelt die Grundlagen in allen wichtigen Disziplinen der Informatik. Die Beherrschung ingenieurwissenschaftlicher Methoden bei der Behandlung von Problemstellungen aus der Datenverarbeitung steht im Zentrum der Ausbildung. Der Informatiker soll mit den wichtigsten Techniken der Software-Erstellung auf den verschiedenen Ebenen vertraut sein, mit ihrem Einsatz in System- und Anwendungsentwicklung sowie mit der DV-Organisation. Der Lehrstoff wird in engem Bezug zur Praxis in seminaristischem Unterricht, Praktika, Seminaren und Studienprojekten vermittelt.

ANFORDERUNGSPROFIL FÜR DAS STUDIUM

- Logisches und abstraktes Denkvermögen sind unerlässlich
- Bereitschaft zur systematischen Arbeit an Aufgabenstellungen
- Teamfähigkeit, um bei komplexen Projekten in Gruppen erfolgreich zusammenarbeiten zu können
- Globalisierung und Vernetzung bedingen Kommunikationsfähigkeit
- Gute Sprachkenntnisse der englischen Sprache gehören zu den Grundlagen für Beruf und Studium

ABSCHLUSS

Bachelor of Science (B.Sc.)

DAUER

7 Semester
(6 Theorie – 1 Praxissemester)

ECTS-PUNKTE

210

STUDIENFORM

Vollzeit/Studium mit vertiefter Praxis

ZUSÄTZLICH BIETET DER STUDIENGANG

11 Modern ausgestattete Rechnerräume

STUDIENVERLAUF

Der erste Studienabschnitt umfasst 2 Semester. Wesentliche Grundlagen der Informatik, der Mathematik und der Programmierung werden vermittelt. Der fünfsemestrige zweite Studienabschnitt beinhaltet die Kernfächer der Informatik sowie anwendungsbezogene Fachgebiete. Das fünfte Studiensemester ist ein in der Wirtschaft durchgeführtes praktisches Semester von 80 Arbeitstagen mit begleitenden Veranstaltungen an der Hochschule. Die Fakultät begrüßt die Ableistung des Praxissemesters im Ausland. Das sechste und siebte Studiensemester dienen der Vertiefung der Grundlagen und der Gewinnung eines Überblicks über die Zusammenhänge der Disziplinen in der Informatik.

ANSCHLIESENDE MASTEROPTIONEN

- Master Informatik
- Master Wirtschaftsinformatik
- Master Systems Engineering

MODULÜBERSICHT

Semester

7	Fachwissenschaftliches Wahlpflichtmodul V	Compiler inkl. Praktikum	Prozessrechenstechnik inkl. Praktikum	Bachelorarbeit			
6	Verteilte Systeme inkl. Praktikum	Internettechnologien inkl. Praktikum	Seminar	Praxisorientiertes Studienprojekt	Fachwissenschaftliches Wahlpflichtmodul III	Fachwissenschaftliches Wahlpflichtmodul IV	
5	Praxissemester				Praxisseminar	IT-Recht	Projektmanagement
4	Fachwissenschaftliches Wahlpflichtmodul II	Rechnerarchitektur inkl. Praktikum	Algorithmen und Datenstrukturen inkl. Praktikum	Statistik inkl. Praktikum	Betriebssysteme inkl. Praktikum	Datenkommunikation inkl. Praktikum	
3	Fachwissenschaftliches Wahlpflichtmodul I	SW-Engineering II inkl. Praktikum	Programmieren III inkl. Praktikum	Datenbanken inkl. Praktikum	Numerik inkl. Praktikum	IT-Sicherheit inkl. Praktikum	
2	SW-Engineering I	Grundlagen der theoretischen Informatik	Mathematik II inkl. Praktikum	Programmieren II inkl. Praktikum	Präsentation und Kommunikation		
1	Grundlagen der Informatik	Digitaltechnik	Mathematik I inkl. Praktikum	Programmieren I inkl. Praktikum	Studium Generale		

ECTS - Punkte

5

10

15

20

25

30

Module aus den Fachgebieten

■ Informatik

■ Mathematik und Naturwissenschaften

■ Wahlpflicht- und

■ Spezialisierungsmodule

Bachelorarbeit, Praxissemester und Praxisseminar

■ Studium Generale



BERUFLICHE PERSPEKTIVEN

Infomatiker werden in vielen Bereichen der Wirtschaft eingesetzt. Die Aufgaben variieren dabei von reinen IT-spezifischen Arbeiten, wie Entwicklung neuer Software- oder Hardware-Komponenten bis zu Tätigkeiten wie Beratung, Schulung und Kundenunterstützung.

TÄTIGKEITSFELDER

- Anwendungsentwicklung, Datenbankentwicklung
- Softwareentwicklung, Programmierung, IT-Systemanalysen
- IT-Consulting
- Netzwerktechnik
- System- und Webadministration
- IT-Projektmanagement
- App-Entwicklung
- IT-Support
- IT-Security
- Hardwarenahe Entwicklung