

Q&A Praxissemester

Stefanie Jäger – Bachelor WI, 7. Semester

Alina Reimchen – Bachelor AuN, 7. Semester



- Voraussetzung für Beginn des Praxissemesters nach Fakultät/Studiengang → SPO
- Denkt rechtzeitig an eure Bewerbung zum Ende des 3. spätestens im 4. Semester (duale Studenten ausgenommen)
- Praktikumsstellen finden:
 - oft am schwarzen Brett
 - werden per Mail verschickt
 - Jobbörsen: hochschuljobbörse, StepStone, indeed, Messe-Bücher, LinkedIn
 - Manchmal suchen Kommiliton/innen Nachfolger
- Bewerbungsscheck wird oft als Seminar vom Karriere Service angeboten → Jana Holecek

- **Bewerbungsgespräch:**
 - bereite dich vor: welche Anforderungen und Rahmenbedingungen muss das Praktikum erfüllen?
 - Informier' mich dich über die Firma
 - sei authentisch
 - Parallel klären: Unterkunft?
- **Vergütung: monatlich 250 bis 1500 € (gehört)**
- **Vertrag in 3-facher Ausfertigung ans SSZ schicken und genehmigen lassen, eine Ausfertigung zurück an die Firma → Vorlagen im Downloadbereich vorhanden**

- Mind. 80 zusammenhängende Tage, max. 26 Wochen, frühestens ab 1.08. → Quarantäne bedingte Ausfälle mit euren Praktikumsbeauftragten/Firma besprechen
- Paralleles Praxisseminar oder im Block
- Anfertigung eines Praxisberichts (Achtung: Geheimhaltung beachten!)
- Praktikumsbestätigung im SSZ abgeben
- Bei Fragen: Praktikumsbeauftragte der Fakultäten

- Besonderheiten mit Bafög:
 - Gesondertes Formblatt fürs Praxissemester → auch von Firma bestätigen lassen
 - Vergütung wird anteilig auf ein Semester angerechnet (nicht auf Freibetrag)
 - Gehaltsnachweise einreichen

Praktikumsbeauftragte

- BW: Frau Prof. Dr. Valentina Speidel
- MB: Herr Prof. Dr. Jan Köll
- ETWI: Herr Prof. Dr. Andreas Dieterle
- SA: Frau Sandra Steigenberger, Frau Manuela Ziegler
- IDS: Herr Prof. Dr. Andreas Hauptner
- Info: Herr Prof. Dr. Christopher Auer (sehr umfassende Website!)

<https://www.haw-landshut.de/hochschule/fakultaeten/informatik/praktisches-studiensemester.html>

Viel Spaß im Praxissemester!



Hochschule Landshut
Am Lurzenhof 1
84036 Landshut