

Modulnummer	SG251				
Modulbezeichnung	Creating				
Englische Modulbezeichnung	Creating				
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. Prasch				
Dozent(in)	Prof. Dr. Prasch				
Credit Points nach ECTS	2				
Arbeitsaufwand	60	Präsenzzeit	30	Selbstlernzeit	30
Qualifikationsziele des Moduls	<p>Nach erfolgreicher Absolvierung der Veranstaltung kennen die Studierenden die grundlegenden Bestandteile / Elemente von physischen Produkten und als auch von Dienstleistungen und wie diese systematisch konzipiert und erstellt werden. Die Studierenden verstehen die grundsätzlichen Abläufe und können eigene Ideen darin umsetzen.</p> <p><u>Wissen und Verstehen:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden lernen den Stage-Gate-Produktentstehungsprozess und die zugehörigen Methoden kennen <p><u>Können (Wissenserschließung):</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden können die relevanten Hilfsmittel und Phasen anlassbezogen selektieren und anwenden. Die Studierenden können selbstständig eigene Ideen in einen systematischen Produktentwurf überführen, der in einem weiteren Schritt bzw. von Schnittstellenpartnern realisierbar ist. 				
Inhalte des Moduls	<ul style="list-style-type: none"> Produktentstehung und Referenzentwicklungsprozess Design Thinking Überblick Fertigungsverfahren Überblick Prototypenherstellung, v.a. 3D Druck 				
Lehrform(en)	Seminaristischer Unterricht				
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine				
Prüfungsleistung(en)	Projektarbeit (selbst erstellter systematischer Produktentwurf)				
Veranstaltungssprache	Deutsch				
Medien	Produktionslabor: Tafel, Beamer mit Laptop, Flipchart, 3D Drucker				
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> Ehrlenspiel, Klaus: Integrierte Produktentwicklung: Denkabläufe, Methodeneinsatz, Zusammenarbeit, Hanser 2017. Gürtler, Jochen: 30 Minuten Design Thinking, GABAL, 2013. Stackowiak, Robert: Design Thinking in Software and AI Projects: Proving Ideas Through Rapid Prototyping, Apress, 2020. Stiller, Heiner: 3D-Drucken für Einsteiger : Bausätze, Dienstleister, Druckverfahren, Fertiggeräte, Materialien, Modelle und Software; ohne Frust 3D-Drucker selbst nutzen, Franzis, 2014. 				