



Modulhandbuch

Bachelor Studiengang Wirtschaftsinformatik (B.Sc.)

Hochschule Landshut
gültig ab dem Sommersemester 2022

beschlossen am 18. Januar 2022

für Studierende mit Studienbeginn bis Wintersemester 2021/22

Hinweis:

Aufgrund der aktuellen Coronasituation wird die konkrete Prüfungsart und -dauer für jedes Modul spätestens 1 Woche vor Beginn des Prüfungszeitraums festgelegt.

Inhaltsverzeichnis

WIF330	Statistik	3
WIF410	Algorithmen und Datenstrukturen	4
WIF420	IT-Infrastrukturen	5
WIF430	Kosten- und Leistungsrechnung	6
WIF450	Material- und Fertigungswirtschaft/Logistik	7
WIF460	Operations Research	9
WIF490	Praxisorientiertes Studienprojekt	10
WIF510	IT-Projektmanagement	11
WIF590	Praktische Zeit im Betrieb	12
WIF591	Praxisseminar	13
WIF610	Internettechnologien	14
WIF620	Software Engineering III	15
WIF640	Seminar	16
WIF650	IT-Management und -Controlling	17
WIF660	Unternehmenssoftware	18
WIF673	Doing Business in Russia	19
WIF675	Private wealth management	21
WIF676	Ethik der KI	24
WIF710	Informations- und Metamodellierung	26
WIF721	Enterprise Computing	28
WIF722	Sicherheit mobiler Systeme	29
WIF723	Internet of Things	30
WIF724	Innovationslabor	31
WIF725	Text Mining	32
WIF750	Mobile Business	34
WIF67x	Wahlpflichtmodul BW	35
WIF72x	Wahlpflichtmodul IF	36
WIF780	Dirigieren	37
WIF790	Bachelor-Arbeit	38

Statistik

WIF330

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Eduard Kromer
Dozent:	Prof. Dr. Eduard Kromer
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Mathematik I und II oder vergleichbare Kenntnisse
Voraussetzungen:	Zulassung erfolgt bei bestandener Prüfung in Mathematik I oder Mathematik II
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	45 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 105 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	3 SWS seminaristischer Unterricht und Übungen
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 90 Minuten am Semesterende.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden haben Kenntnisse in den Grundlagen der Wahrscheinlichkeitstheorie und der Statistik erworben soweit diese für die Problemlösung von Aufgaben der Informatik benötigt werden. Der Einsatz statistischer Methoden bei der Lösung konkreter Fragestellungen wurde eingeübt. Die Studierenden kennen wichtige Anwendungen der Statistik in der Informatik.

Lehrinhalte:

Kombinatorik, Diskrete Wahrscheinlichkeitsräume, Bedingte Wahrscheinlichkeit, Zufallsvariablen, Stochastische Unabhängigkeit, Erwartungswert und Varianz, Kovarianz und Korrelation, Gesetz großer Zahlen, Zentraler Grenzwertsatz, Lage- und Streuungsparameter, Wichtige Verteilungen, Schätztheorie, Testtheorie.

Literatur:

Hartmann, Peter; Mathematik für Informatiker, Springer-Vieweg; 7. Auflage; 2019
 Georgii, Hans-Otto; Stochastik; de Gruyter, 5. Auflage; 2015
 Krengel, Ulrich; Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik; Springer-Vieweg; 8. Auflage; 2005
 Henze, Norbert; Stochastik für Einsteiger; Springer; 10. Auflage; 2013
 Meintrup, David; Schäffler, Stefan; Stochastik; Springer; 1. Auflage; 2005
 Behrends, Ehrhard; Elementare Stochastik; Springer-Vieweg; 2013

Algorithmen und Datenstrukturen

WIF410

Modulverantwortlicher:	Prof. Andreas Siebert, Ph.D.
Dozent:	Prof. Andreas Siebert, Ph.D.
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Programmierkenntnisse in Java oder C/C++
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 30 Stunden Präsenzzeit im Praktikum 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Praktikum in kleinen Gruppen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Prüfung 90 Minuten am Ende des Semesters.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden kennen die wesentlichen Datenstrukturen und Algorithmen, die für die Softwareentwicklung benötigt werden. Sie haben die effiziente Implementierung von Algorithmen eingeübt. Sie haben ein Verständnis für die asymptotische Laufzeitkomplexität von Algorithmen entwickelt und können sie analytisch herleiten.

Lehrinhalte:

- Komplexität von Algorithmen, Landau-Symbole, Master-Theorem
- Sortier- und Suchalgorithmen
- Paradigmen der Algorithmenentwicklung
- Dynamische Mengen
- NP-vollständige Probleme
- Ausgewählte Algorithmen

Literatur:

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest: An Introduction to Algorithms, 3rd ed., The MIT Press, 2009.

Robert Sedgewick: Algorithmen und Datenstrukturen, 4. Auflage, Pearson Studium, 2014.

IT-Infrastrukturen

WIF420

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Johann Uhrmann
Dozent:	Prof. Dr. Johann Uhrmann
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Erster Studienabschnitt oder vergleichbare Kenntnisse, Grundkenntnisse in Programmieren
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 60 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht und Übungen
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 90 Minuten am Semesterende

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

1. Die Studierenden kennen den Aufbau eines Betriebssystems und alle Konzepte, Probleme und Lösungen, die in einem Betriebssystem und bei der Entwicklung eines Betriebssystems wichtig sind. Sie sind in der Lage, Betriebssystemkomponenten zu entwickeln bzw. bestehende Betriebssysteme zu verwalten, einzusetzen und zu beurteilen.
2. Die Studierenden besitzen grundlegende Kenntnisse im Bereich des Cloud-Computings, sowie der Verteilung bei Software-Systemen. Sie können ausgewählte Cloud-Infrastrukturen, sowie Frameworks für verteilte Systeme für die Programmierung verteilter, hochverfügbarer und skalierbarer Anwendungen benutzen.

Lehrinhalte:

1. Aufbau von Betriebssystemen, Prozesse und Threads, Scheduling, Speicherverwaltung, Kommunikation und Synchronisation von Prozessen, E/A-Verwaltung, Datei-Verwaltung, Umsetzung in aktuellen Betriebssystemen.
2. Verteilte Software-Systeme: Remote Method Invocation (RMI) und Remote Procedure Call (RPC), verteilte Objektsysteme: Common Object Request Broker Architecture (CORBA), verteilte Transaktionssysteme, Micro-Service-Architekturen, verteilte Dateisysteme, Domain Name System (DNS), Hochverfügbarkeit in Cloud-Umgebungen und verteilten Systemen.

Literatur:

- Tanenbaum, Andrew: Moderne Betriebssysteme, Pearson Studium 2016
 Stallings, William: Operating Systems: Internals And Design Principles, Pearson 2018
 Glatz, Eduard: Betriebssysteme, Grundlagen, Konzepte, Systemprogrammierung, Dpunkt 2019
 Wolff, Eberhard: Microservices – Grundlage flexibler Softwarearchitekturen, Dpunkt 2018
 A. Tanenbaum, M. v. Steen: Verteilte Systeme: Grundlagen und Paradigmen, Pearson 2007

Kosten- und Leistungsrechnung

WIF430

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Reinhold Kohler
Dozent:	Prof. Dr. Reinhold Kohler
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	3
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 60 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 60 Minuten am Semesterende

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden haben einen Überblick über wichtige Gebiete der Kosten- und Leistungsrechnung und vertiefte Kenntnisse in ausgewählten Bereichen. Sie kennen die Prinzipien der Kostenarten-, Kostenstellen- und Kostenträgerrechnung und können diese anwenden. Die Studierenden sind in der Lage Kalkulationen auf Basis von Voll- und Teilkostenrechnungen zu erstellen.

Lehrinhalte:

- Einführung in das Rechnungswesen
- Grundbegriffe der Kostenrechnung
- Kostenartenrechnung
- Kostenstellenrechnung
- Kostenträgerrechnung
- Kostenrechnungssysteme

Literatur:

Coenenberg, Adolf G. / Fischer, Thomas M. / Günther, Thomas: Kostenrechnung und Kostenanalyse, Schaeffer-Poeschel, Stuttgart
 Deitermann, Manfred / Schmolke, Siegfried / Rückwart, Wolf-Dieter: Industrielles Rechnungswesen - IKR, Winklers, Braunschweig
 Friedl, Gunther / Hofmann, Christian / Pedell, Burkhard: Kostenrechnung - Eine entscheidungsorientierte Einführung, Vahlen, München
 Jórasz, William: Kosten- und Leistungsrechnung, Schaeffer-Poeschel, Stuttgart
 Langenbeck, Jochen: Kosten- und Leistungsrechnung, NWB, Herne
 Olfert, Klaus: Kostenrechnung, Kiehl, Ludwigshafen
 Weber, Jürgen / Weißenberger, Barbara E.: Einführung in das Rechnungswesen, Schäffer-Poeschel, Stuttgart
(jeweils aktuelle Auflage)

Material- und Fertigungswirtschaft/Logistik

WIF450

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Thomas K. Stauffert
Dozent:	Prof. Dr. Thomas K. Stauffert
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 60 Minuten am Semesterende

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:****Lernergebnisse/Kompetenzen**

Nach erfolgreicher Teilnahme an diesem Modul besitzen die Studenten abhängig von ihren individuellen Potenzialen, ihrer Motivation und ihrem Engagement einen konzeptionellen Überblick über wesentliche industriespezifische Probleme.

Wissen und Verstehen

Die Studenten sollten exemplarisch wesentliche Entscheidungen in spezifischen Produktionssituationen kennen. Die Studenten haben ein holistisches Verständnis der Produktionswirtschaft als effizienzgetrieben, kundenorientiert, ganzheitlich und mit den übrigen Managementfunktionen interagierend erworben.

Können (Wissenserschließung)

Die Studenten sollten befähigt sein zur Vorbereitung, Durchführung und Prüfung von produktionswirtschaftlich relevanten Entscheidungen im Unternehmen. Sie sind in der Lage, wesentliche konzeptionelle Grundsätze der Materialwirtschaft sowie der Produktionsplanung und -steuerung wiederzugeben und fallweise anzuwenden.

Lehrinhalte:

- Grundlagen der Produktionswirtschaft
- Wesentliche Unterschiede zwischen der Produktion in Industrie- und Dienstleistungsunternehmen
- Schlaglichter auf Entwicklungen und Trends bei Produktionsbetrieben
- Instrumente der Beschaffungspolitik
- Beschaffungspolitische Entscheidungen
- Logistische Grundfunktionen
- Informationstechnische Grundstruktur eines Produktionsplanungs- und -steuerungssystems (PPS)
- Stücklisten und Arbeitspläne als Instrumente eines industriellen PPS
- Produktionsprogrammplanung
- Materialplanung
- Planung der Fertigungskapazitäten
- Verfahren der Fertigungssteuerung

Literatur:

- Corsten, H. : Produktionswirtschaft. Einführung in das industrielle Produktionsmanagement, 12. Aufl., München, Wien 2009
- Oeldorf, G./Olfert, K.: Kompendium Materialwirtschaft, 12. Aufl., Ludwigshafen 2008
- Schweitzer, M. (Hrsg.): Industriebetriebslehre, 2. Auflage, München 1994
- Ebel, B.: Kompendium Produktionswirtschaft, 9. Auflage, Ludwigshafen. 2009

Operations Research

WIF460

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Michael Sagraloff
Dozent:	Prof. Dr. Michael Sagraloff
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im vierten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Mathematik I und II
Voraussetzungen:	Zulassung zum Praktikum erfolgt bei bestandener Prüfung in Mathematik I
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Übungen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Prüfung, 90 Min. Leistungsnachweis im Praktikum.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden sind mit den wichtigsten Themengebieten des Operations Research wie (nicht) lineare (ganzzahlige) Optimierung, Optimierung in Graphen, Netzplantechnik, sowie heuristische und probabilistische Verfahren vertraut. Sie sind nach der Vorlesung in der Lage, neue Algorithmen leicht zu verstehen, an eingeführten Verfahren Modifikationen vorzunehmen oder und auch selbst Verfahren zu entwickeln. Zudem können sie für Standardprobleme der industriellen Praxis das richtige OR-Verfahren auswählen und anwenden.

Lehrinhalte:

- Einführung und Grundbegriffe des Operations Research
- Lineare Optimierung (Simplex Algorithmus, Dualität, Sensitivitätsanalyse)
- Ganzzahlige lineare Optimierung (Branch and Bound-Algorithmus, Gomory Verfahren)
- Nichtlineare Optimierung (Newton Verfahren, Lagrange Verfahren, Gradientenverfahren, Simulated Annealing)
- Optimierung in Graphen (Algorithmen von Dijkstra, Kruskal, und Prim)
- Netzplantechnik (Modellierung, Berechnung kritischer Pfade, Pufferzeiten)
- Transport- und Tourenplanung als Beispiel für Standard-Probleme der industriellen Praxis

Literatur:

Domschke W., Drexl A.: „Einführung in Operations Research“, 7. Auflage, Springer, Berlin, 2007
 Hillier F.S., Lieberman G.J.: „Introduction to Operations Research“, 9. Auflage, McGraw Hill, 2012
 Heinrich G., Grass J.: „Operations Research in der Praxis“, Oldenbourg Verlag, 2006
 Neumann K., Morlock M.: „Operations Research“, 2. Auflage, Hanser Verlag, 2004
 Zimmermann H.-J.: „Methoden und Modelle des Operations Research für Ingenieure, Ökonomen und Informatiker“, 2. Auflage, Vieweg Verlag, 2008
 Zimmermann W.: „Operations Research - Quantitative Methoden zur Entscheidungsvorbereitung“, Oldenbourg Verlag, 1999
 Ulrich Kathöfer und Ulrich Müller-Funk: „Operations Research“, 2017, 3. Auflage, 256 Seiten, UVK Verlagsgesellschaft mbH

Praxisorientiertes Studienprojekt

WIF490

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	Dozenten der Fakultäten Informatik und Betriebswirtschaft
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	Beginn ab dem dritten Studiensemester
Dauer:	zwei Semester
Vorkenntnisse:	Programmieren I, Software Engineering I, Grundlagen der Informatik
Voraussetzungen:	Zulassung erfolgt bei bestandener Prüfung in Programmieren I oder Programmieren II
Leistungspunkte:	10
Arbeitsaufwand:	120 Stunden nicht ständig betreute Projektarbeit im Labor 180 Stunden eigenverantwortliches Arbeiten am Projekt
Lehrformen:	8 SWS nicht ständig betreute Projektarbeit im Labor Eigenverantwortliches Arbeiten der Studierenden in Teams von einer kritischen Größe, so dass das Auftreten typischer Schnittstellenprobleme gewährleistet ist.
Leistungsnachweise und Prüfung:	Benoteter Leistungsnachweis durch individuelle schriftliche Ausarbeitung jedes Teammitglieds zum eigenen Beitrag im Projekt, im Team erstellte Gesamtdokumentation.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden kennen die Problematik der Erstellung komplexer Systeme. Sie können die Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens anwenden und wissen, wie man eigenverantwortlich dem Studiengang entsprechende Projekte durchführt. Sie haben Teamarbeit trainiert und Kenntnisse in der Abschätzung des Umfangs von Projekten sowie in Management und Kontrolle von Projekten erworben. Sie sind in der Lage, fachübergreifende Kenntnisse anzuwenden und Arbeitsergebnisse zu präsentieren.

Lehrinhalte:

Die Lehrenden der Fakultäten Informatik und Betriebswirtschaft bieten den Studierenden per Aushang Projektthemen mit einer kurzen Beschreibung zur Auswahl an. Teams von Studenten können selbst ein Projekt vorschlagen, dafür müssen Sie einen Betreuungsprofessor finden. Die Studenten werden von dem ausgebenden Professor regelmäßig fachlich betreut.

Literatur:

Siehe Projektbeschreibungen.

IT-Projektmanagement

WIF510

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Peter Scholz
Dozent:	Reinhard Höllerer
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im fünften Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	3
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 60 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 60 Minuten am Semesterende

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden haben das Basiswissen zum Thema Projektmanagement erlernt. Sie kennen die wichtigsten Begriffe des Projektmanagements und wissen wie ein Projekt erfolgreich vorbereitet, geplant und realisiert wird. Die Studierenden haben die Methoden des Projektmanagement, verstehen das projektrelevante Controlling und können es anwenden.

Lehrinhalte:

- Was ist ein Projekt, welche Projekte gibt es und was bedeutet Projektmanagement
- Rollen im Projekt und im Projektumfeld
- Projektdefinition und Projektstart
- Projektstrukturierung und Projektplanung
- Strategisches und operatives Projektcontrolling
- Änderungs- und Konfigurationsmanagement
- Kommunikation und Information im Projekt
- Systematischer Projektabschluss

Literatur:

Schelle, Ottmann, Pfeiffer Projektmanager, GPM. 3. Auflage 2008
 Schelle, Projekte zum Erfolg führen, dtv, 5. Auflage 2007
 Fiedler. Controlling von Projekten, Vieweg, 4. Auflage 2007
 Gadatsch, Grundkurs IT-Projektcontrolling, Vieweg+Teubner, 1. Auflage 2008

Praktische Zeit im Betrieb

WIF590

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	-
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im fünften Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	Erfolgreiches Bestehen aller Prüfungen der ersten beiden Studiensemester
Leistungspunkte:	22 (bei Ableistung im Ausland 28)
Arbeitsaufwand:	80 Arbeitstage Präsenzzeit im Betrieb
Lehrformen:	Tätigkeit in der Wirtschaft
Leistungsnachweise und Prüfung:	Praktikumsbericht in Textform (Benotung: mit/ohne Erfolg)

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden haben vertiefte Kenntnisse über technische und organisatorische Problemlösungen in Betrieben.

Lehrinhalte:

Die Studierenden werden zum selbständigen und eigenverantwortlichen Arbeiten in praxisrelevanten DV-Projekten angeleitet. Die Mitarbeit sollte möglichst alle DV-Projektphasen, d.h.

- Systemanalyse
- Systemplanung
- Implementierung
- Systemeinführung

abdecken.

Literatur:

Tätigkeitsspezifisch

Praxisseminar

(mit Grundl. der Präsentation und Kommunikation)

WIF591

Modulverantwortlicher:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Dozent:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im fünften Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	Erfolgreiches Bestehen aller Prüfungen der ersten beiden Studiensemester. WIF590 muss parallel zu WIF591 belegt werden oder bereits abgeleistet sein.
Leistungspunkte:	3
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 60 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS Seminar mit Kurzreferaten und Diskussion
Leistungsnachweise und Prüfung:	Teilnahmepflicht, benoteter Vortrag über das Praktikum WIF590.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Teilnehmenden kennen die Grundlagen von Kommunikationstheorien. Sie sind sich der Wirkung von Körpersprache bewusst, können geschickt argumentieren und das Publikum aktivieren. Die Studierenden können anhand einer pyramidalen Präsentationsstruktur Kernaussagen auf den Punkt bringen. In der betrieblichen Praxis lernen die Studierenden zahlreiche Berufsfelder der Wirtschaftsinformatik kennen. Ihre Erfahrungen und Projekte können sie anhand der im Modul erlernten Grundlagen verständlich und wohlstrukturiert präsentieren.

Lehrinhalte:

- Kommunikationstheorien
- Körpersprache
- Gesprächsführung und Aktivierung
- Rhetorik
- Präsentationen zielgruppengerecht strukturieren
- Erfahrungsaustausch, fachliche Diskussion

Literatur:

Schulz von Thun, Friedemann: Miteinander reden 1: Störungen und Klärungen: Allgemeine Psychologie der Kommunikation, Rowolt, 2011

Minto, Barbara: Das Prinzip der Pyramide: Ideen klar, verständlich und erfolgreich kommunizieren, Pearson, 2006

Seifert, Josef W.: Visualisieren Präsentieren Moderieren, GABAL Verlag, 2011

Internettechnologien

WIF610

Modulverantwortlicher:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Dozent:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im sechsten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Erster Studienabschnitt oder vergleichbare Kenntnisse
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Praktikum in kleinen Gruppen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Modulprüfung 90 Min.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden sind mit den grundlegenden Netzwerktechnologien und Standards, wie dem ISO/OSI-Referenzmodell sowie den Protokollen des TCP/IP-Protokollstacks vertraut. Ferner können sie Dienste und Protokolle des Internets, wie DNS und HTTP, selbstständig anwenden und in von ihnen geschriebene Software integrieren. Darüber hinaus sind die Studierenden in Lage eigene Nachrichtenformate und XML-Sprachen zu definieren und zu verwenden. Weiterhin sind die Studierenden in der Lage eigene Client- und Serverseitige Webapplikationen zu entwickeln. Außerdem sollen die Studierenden die Grundlagen Serviceorientierter Architekturen erklären können.

Lehrinhalte:

- Grundlagen von Standards im Internet: Geschichte, Organisation, Gremien, Standards.
- Grundlagen von Computernetzwerken: ISO/OSI-Referenzmodell, Protokolle des TCP/IP-Stacks, DNS, HTTP.
- Markup Languages: Aufbau von SGML, XML, DTD und XSD
- Publizieren im Internet: HTML5 und CSS und dynamische Webseiten.
- Client- und Serverseitige Webapplikationen: HTML, CSS, Javascript und PHP
- Grundlagen der Serviceorientierten Architekturen (SOA)

Literatur:

Rüdiger Schreiner: Computernetzwerke: von den Grundlagen zur Funktion und Anwendung, 7. Aufl., Hanser, 2019
 Steve Prettyman: Learning PHP 8: Using MySQL, JavaScript, CSS3 and HTML5, 2. Aufl., Apress, 2020
 Christian Wenz: PHP 8 und MySQL: das umfassende Handbuch, 4. Aufl., Rheinwerk Verlag, 2021
 Daniel Takai: Architektur für Websysteme: Serviceorientierte Architektur, Microservices, Domänengetriebener Entwurf, Hanser, 2017
 Christoph Meinel, Maxim Asjoma: Die neuen digitale Welt verstehen: Internet un WWW für alle, Springer, 2021

Software Engineering III

(Secure Software Engineering)

WIF620

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Peter Scholz
Dozent:	Prof. Dr. Peter Scholz
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Folien/Unterlagen in Englisch, Vorlesung in Deutsch oder Englisch
Angebot:	im sechsten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Software Engineering I (Überblick über alle Phasen der Softwareentwicklung und die dort eingesetzten Methoden und Verfahren); Software Engineering II (Objektorientierte Analyse und Design von Software, UML), Informationssicherheit
Voraussetzungen:	Zulassung erfolgt bei bestandener Prüfung in Programmieren I oder Programmieren II
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	45 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 105 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 1 SWS Übung zur Erstellung einer Hausarbeit oder Projekt(gruppen)arbeit 1 SWS Erstellung einer Hausarbeit oder Projekt(gruppen)arbeit
Leistungsnachweise und Prüfung:	Leistungsnachweis, schriftliche Prüfung 90 Minuten

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Aufbauend auf den Grundlagen des Software Engineerings in den Modulen WIF210 und WIF310 haben die Studierenden vertieften Einblick in ausgewählte spezielle Themengebiete des Software Engineering. Insbesondere haben sie verstanden und eingeübt, wie sichere Software entwickelt werden kann. Sichere Software ist gegen absichtliche Angriffe geschützt. Die Studierenden lernen, wie Sicherheit im Entwicklungsprozess verankert wird.

Lehrinhalte:

- Angriffe auf Software
- Softwaresicherheit aus Nutzer- und Angreifersicht
- Formulierung von Sicherheitsanforderungen
- Modellierung von Bedrohungen
- Sicherer Softwareentwurf
- Sicheres Programmieren
- Qualitätssicherung von sicherer Software

Literatur:

Wird zeitnah und aktuell in der ersten Vorlesungsstunde bekannt gegeben. Darüber hinaus:
Sachar Paulus: „Basiswissen Sichere Software“, dpunkt.verlag, Heidelberg, 2011.
Walter Kriha, Roland Schmitz: „Sichere Systeme“, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2009.

Seminar

WIF640

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	Dozenten der Fakultät Informatik oder Betriebswirtschaft
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im sechsten und siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Wirtschaftsinformatik-Kenntnisse aus den ersten fünf Semestern des Bachelor-Studiums oder vergleichbare Kenntnisse
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	3
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 60 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS fachliche Präsentationen (ca. 60 Minuten) durch die Studierenden und anschließende Diskussionen
Leistungsnachweise und Prüfung:	Teilnahmepflicht im 6. oder im 7. Semester, 1 benotete Präsentation

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Die Studierenden sind in der Lage sich ein komplexes fachliches Thema aus der Literatur selbstständig zu erarbeiten. Sie können das Thema in einem fachlichen Vortrag unter Zuhilfenahme moderner Medien präsentieren und mit einem technisch versierten Publikum eine Diskussion über die Präsentationsinhalte führen.

Lehrinhalte:

Aktuelle Themen der Wirtschaftsinformatik

Literatur:

Abhängig von den behandelten Themen

IT-Management und -Controlling

WIF650

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Markus Böhm
Dozent:	Prof. Dr. Markus Böhm
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im sechsten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	7
Arbeitsaufwand:	90 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 120 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Übungen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Prüfung 90 Min.

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Lernergebnistyp 1 (Kenntnisse): Abrufen und Erklären können des im Lernpaket FitSM dargestellten propositionalen Wissens auf Niveau FitSM expert level"

Lernergebnistyp 2 (Fertigkeiten): die Kenntnisse (Lernergebnistyp 1) zum Lernpaket FitSM sich erarbeiten, strukturieren und in anwendbares Wissen transferieren können (Lernen lernen")

Lernergebnistyp 3 (Kompetenzen): Anwendung der in angeleitetem Lernen (Lernergebnistyp 2) erworbenen fachlichen Kenntnisse (Lernergebnistyp 1) bzgl. Lernpaket FitSM auf ein reales Fallbeispiel.

Lehrinhalte:

Die (Primär-)Inhalte des Moduls (Lernergebnistyp 1) sind dargestellt in der Gesamtheit der Dokumente, die im Projekt SStandards for Lightweight IT Service Management" (<http://fitsm.itemo.org/>) zum Download angeboten werden (Lernpaket FitSM"). Dazu gehören insbesondere FitSM foundation training", "Advanced training in service planning and delivery (SPD)", "Advanced training in service operation and control (SOC)", "FitSM expert training". Die Lizenz Creative Commons Attribution-NoDerivs 4.0" dieser Dokumente erlaubt uns, mit den Dokumenten methodisch und inhaltlich kreativ zu arbeiten.

Die Veranstaltung lehrt Fertigkeiten zum (Sekundär-) Inhalt Lernen lernen", indem sie die Erarbeitung von Wissen aus großen und komplex vernetzten digitalen Dokumentenbeständen, wie sie für den Bereich IT-Management typisch sind, durch einen Lernplan vorstrukturiert und stark teilnehmeraktivierend lehrt. Die Aneignungs- und Wissensdarstellungs-Kompetenz der Teilnehmer wird somit nicht allgemeindidaktisch, sondern stark fachbezogen und konkret am Beispiel des Lernpakets FitSM entwickelt. Methodisch kommen neben intensiver Gruppenarbeit klassische (z.B. Moodle Selbstkontrollfragen) und innovative E-Learning Elemente (z.B. Wissensmodellierung mit digitalen Mindmaps) zum Einsatz.

Ergänzend thematisiert das Modul das fachübergreifende Ziel "wissenschaftliches Arbeiten", insbesondere die Formulierung wahrheitsfähiger Fragestellungen zum Thema IT Service Management, wie sie im Rahmen einer Bachelor- oder Masterarbeit bearbeitet werden könnten.

Literatur:

<http://fitsm.itemo.org/>; aktuelle Sekundärliteratur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.

Unternehmenssoftware (ERP-Systeme)

WIF660

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Dieter Greipl
Dozent:	Prof. Dr. Dieter Greipl
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im sechsten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS praktische Arbeit am SAP System (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Prüfung, 60 Minuten

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden haben einen Überblick über relevante Anwendungen in Unternehmen, insbesondere über die Funktionalität von ERP-Systemen. Sie kennen (in Auszügen) die Kernfunktionen und die Architektur von SAP. Studierende kennen Notwendigkeit und Komplexität unternehmensspezifischer Anpassungen (Customizing), sowie die Abbildung unternehmerischer Standardprozesse in IT Systemen. Die Teilnehmer haben für ausgewählte Prozesse eine Fallstudie am SAP System durchgeführt.

Lehrinhalte:

- Enterprise Software Systeme im Überblick
- SAP (Modellunternehmen GBI)
 - Abbildung der Organisation in SAP
 - Customizing, Master Data
 - Vertriebsprozess (Sales and Distribution, SD)
 - Beschaffungsprozess (Material Management, MM)
 - Produktionsplanung und Steuerung (Production and Planning, PP)
 - Controlling und Finanzbuchhaltung (Financial Accounting, FI)

Literatur:

Andreas Gadatsch, Ute G. Schäffer-Külz, Grundkurs SAP ERP, Vieweg+Teubner; 1. Auflage, 2007
 Frank Körsgen, SAP R/3 Arbeitsbuch – Grundkurs mit Fallstudien, Erich Schmidt Verlag, 2008
 J. Benz, M. Höflinger, Logistikprozesse mit SAP, Vieweg+Teubner, 2. Auflage, 2008
 (Bitte bei Beschaffung jeweils die aktuelle Auflage beachten!)

Doing Business in Russia

WIF673

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Bernd Mühlfriedel
Dozent:	Prof. Dr. Konstantin Kostin, Prof. Dr. Bernd Mühlfriedel
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich BW
Sprache:	Englisch
Angebot:	im siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Kenntnisse in allgemeiner Betriebswirtschaft und Interesse und Offenheit gegenüber anderen Ländern und Kulturen
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 120 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	Präsentation (50%), mündliche Prüfung (50%)

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Nach Besuch dieses Kurses sollen die Studenten:

- die Begriffe der russischen Mentalität, russischen Kultur, sowie der Besonderheiten der russischen Geschäftskommunikation definieren können,
- die Bedeutung von regionalen Unterschieden für Unternehmensgründungen in Russland verstehen und erklären können,
- rechtliche Grundlagen für Auslandsinvestitionen in Russland verstehen und erklären können,
- die Entwicklung am russischen Arbeits- und Finanzmarkt in den letzten 20 Jahren, insbesondere der aktuellen Situation, verstehen und bewerten können,
- anhand von theoretischen Fakten und praktischen Übungen die Idee für ein Businessprojekt am russischen Markt entwickeln.

Lernergebnisse (learning outcomes):

- Wissenserweiterung:
 - Kenntnis wesentlicher deutsch-russischer Investitionsprojekte
 - Kenntnis der Rahmenbedingungen für wirtschaftliche Aktivitäten in Russland
- Bewusstseinsänderung:
 - Fähigkeit zum Verständnis der russischen Mentalität und Kultur, insbesondere im Hinblick auf geschäftliche Aktivitäten in und mit Russland
 - Fähigkeit zur Bewertung aktueller Entwicklungen im Hinblick auf Chancen und Risiken für Investitionsprojekte in und Geschäfte mit Russland
- persönliche Kompetenz:
 - Verbesserung der Präsentations- und Reflexionsfähigkeiten durch Diskussionen, Gruppenarbeit und Fachreferate

Lehrinhalte:

1. Einführung – Bedeutung & Grundlagen der russischen Mentalität
2. Russland in 21. Jahrhundert: Geschichte, Gegenwart und Perspektiven
3. Besonderheiten der Geschäftskommunikation in Russland und ähnlich geprägten Märkten
4. Grundlagen für geschäftliche Aktivitäten auf dem russischen Markt
5. Chancen und Risiken von Investitionen in Russland

Fallstudien

Literatur:

No prior reading necessary. The reading requirements will be addressed in class.

Private wealth management

WIF675

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Bernd Mühlfriedl
Dozent:	Prof. Dr. Konstantin Kostin, Prof. Dr. Bernd Mühlfriedel
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich BW
Sprache:	Englisch
Angebot:	im siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 120 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	Individual Performance Documentation (ELN) - Presentation (50%) and Oral Exam (50%)

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

After successful completion of this course, students are – on a basic level – able to manage private assets according to defined principles and goals.

Knowledge and understanding:

- distinguish between an asset and a liability with focus on bettering savings, and ensuring that not more money is going out than coming in;
- understand the difference between how rich people and average people choose to get paid;
- distinguish private wealth management from other fields of asset management;
- discuss how source of wealth, measure of wealth, and stage of life affect an individual investors' risk tolerance;
- understand the theory of life-cycle saving and investing;
- explain the influence of investor psychology on risk tolerance and investment choices;
- explain potential benefits, for both clients and investment advisers, of having a formal investment policy statement;
- explain the process of creating an investment policy statement;
- distinguish between required and desired return and explain how these affect the individual investor's investment policy;
- explain how to set risk and return objectives for individual investor portfolios and discuss the impact that ability and willingness to take risk have on risk tolerance;
- discuss the major constraint categories included in an individual investor's investment policy statement;
- discuss current developments in financial markets and their impact on individual investor portfolios;

Know-how:

- prepare and justify an investment policy statement for an individual investor
- determine the strategic asset allocation that is most appropriate for an individual investor's specific investment objectives and constraints
- apply gained knowledge in practical investment decision settings.

Learning outcomes:

- Knowledge enhancement
 - Gaining a good understanding of the terms and definitions related to private wealth management and their difference to other areas of investment management
 - Acquiring knowledge on the «4 whales of success
 - Acquiring knowledge about the factors influencing the needs and goals of individual investors and their assessment
 - Acquiring knowledge about the different investment alternatives available for individual investors
 - Understanding the importance of different legal frameworks, taxation and pension systems for individual investor decision-making
- Change of awareness
 - Understanding of different challenges in financial markets under consideration before the background of the markets history and external and internal factors
 - Ability to map opportunities for short-term, mid-term and long-term financial gains in each market
- Personal Competence
 - Improvement of presentation and self-reflection abilities via discussions, case studies, group work and presentation
 - Learning to find innovative creative solutions to money problems
 - Approaching whatever happens with financial intelligence and turning it into a gain even if it looks otherwise at first sight

Lehrinhalte:

Day 1

Introduction to private wealth management and investor characteristics. Introducing the concept of financial intelligence: learning the difference between an asset and a liability with focus on bettering your savings, and ensuring that not more money is going out than coming in. The session gives the insights on how to manage money using financial intelligence.

Day 2

Investment Policy Statement. Learning the difference between how rich people and average people choose to get paid. Understanding the choice and the outcome between average people and the rich: choosing to get paid based on time - on a steady salary or hourly rate (average people) or working on commissions, choosing stock options, profit sharing over higher salaries and building and owning businesses (rich). Calculating risk and determining the level of comfort under uncertainty conditions. Learning how to have money work for you – by being your own boss, starting a company and investing.

Day 3

Changing the mindset: introducing the "4 whales of success"

1. Accounting: building up financial literacy or the ability to read and interpret numbers;
2. Investments: how money creates money;
3. Interlining
4. Understanding the markets: understanding supply and demand;
5. Managing Prices
6. Legal framework: how to build wealth respecting the rules.

Day 4

Asset Allocation. The rich focus on their asset columns while everyone else focuses on their income statements". Applying the lessons learned: having the money work for you.

Day 5

International differences in individual investor asset management – Examples of Germany and Russia. Applying financial intelligence in developing markets and capitalizing on opportunities. Understanding cultural differences and business communications in Germany and Russia. Locating and capitalizing on business opportunities in Russia. Mapping consumer profiles and successful marketing strategies. Applying industrial marketing in order to understand what local companies are looking for.

Day 6

Learning to find innovative creative solutions to money problems. Approaching whatever happens with financial intelligence and turning it into a gain even if it looks otherwise at first sight. Finding solutions to questions like: "If an opportunity lands in your lap and you have no money and the bank won't talk to you, what else can you do to get the opportunity to work in your favor?". Learning how to see more opportunities than everybody else. The single most powerful asset we all have is our mind. If it is trained well, it can create enormous wealth".

Day 7

Current issues in financial markets and their effect on individual investor portfolios. "It's not the smart who get ahead, but the bold".

Literatur:

No prior reading necessary. The reading requirements will be addressed in class.

Ethik der KI

WIF676

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Johannes Busse
Dozent:	Prof. Dr. Johannes Busse
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich BW
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im Wintersemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 30 Stunden Präsenzzeit im Praktikum 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	Studienarbeit

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Die Literatur zur "Ethik der KI" wächst seit einigen Jahren stark an. Einzelne Argumentationen klingen zunächst plausibel, halten einer genaueren Nachfrage jedoch nicht immer stand und kollidieren teilweise sogar mit unserer europäischen Rechtsordnung. Fast immer besteht in den Grundannahmen ein verborgener normativer Bias, der nur selten so ausreichend explizit gemacht wird, dass die jeweilige Position transparent einer Kritik unterzogen werden kann.

Wir untersuchen unseren Gegenstand nicht als materiale Wertethik, sondern vorwiegend aus Perspektive der deskriptiven Ethik und der Meta-Ethik. Eine moralische Belehrung findet nicht statt. Inhaltliches Lernziel ist die Kenntnis, Reflektion und Verortung einschlägiger Grundannahmen und Argumentationsmuster, die wir aus den derzeit zahlreichen Neuerscheinungen im Feld "Ethik der KI" herausarbeiten.

Das Modul verschafft eine Grundorientierung im Bereich der Ethik / Moralphilosophie, um Texte wie die unten exemplarisch genannten (a) zunächst inhaltlich genau zu verstehen (Lernzielkategorie "Wissen") und dann (b) auch fundierter bewerten zu können ("Kompetenzen").

Lehrinhalte:

Ein wesentlicher Inhalt der Veranstaltung besteht aus einem reflektierten Verständnis unserer Fokus-Lektüre (s.u.), die nach Bedarf durch ausgewählte Theoriebestandteile aus der systematischen Literatur der philosophischen Ethik unterfüttert wird.

Anwendung findet unser Verständnis in der aktuellen Literatur, insbes. aktuelle Studien zur Ethik der KI, automatisierten Entscheidungen, algorithmengestütztem Handeln etc.

Die Argumentationen unserer Fokus-Lektüre werden nach Bedarf unterfüttert durch ausgewählte Theoriebestandteile aus der systematischen Literatur der philosophischen Ethik. Ihre Anwendung findet unser Verständnis in der aktuellen Literatur, insbes. aktuelle Studien zur Ethik der KI, automatisierten Entscheidungen, algorithmengestütztem Handeln etc.

Medien und Methoden: Die Veranstaltung ist als Lese-, Schreib- und Diskurs-Seminar angelegt.

- Alle Teilnehmer bereiten defaultmäßig alle Texte aller Sitzungen vor. Neben der reinen Lektüre gehören hier auch eine knappe Zusammenfassung sowie eine eigene diskursive Stellungnahme dazu.
- Ergänzend bereitet jeder Teilnehmer je eine Sitzung vertieft vor und gibt eine kurze Einführung in das Thema, das dann auf Grundlage der gemeinsam diskutiert wird (Anwesenheit zwingend erforderlich).

Die Gesamtheit aller so erstellten Schriftstücke ergibt quasi von selbst die Studienarbeit, mit der das Modul dann formal abgeschlossen wird.

Weltanschauungs-Neutralität: Wir behandeln unsere Themen säkular aus einer den Idealen der Aufklärung verpflichteten sog. Philosophischen Ethik". Wir verzichten auf Argumentationen, die sich an zentraler Stelle auf religiöse Glaubensinhalte berufen, schaffen bei entsprechender Nachfrage der Teilnehmer jedoch Raum, auch solche Perspektiven auszutauschen. Die Veranstaltung ist damit für Angehörige aller Glaubensrichtungen und insbesondere auch für nicht-religiöse Menschen geeignet.

Literatur:

- Julian Nida-Rümelin und Nathalie Weidenfeld: Digitaler Humanismus. Eine Ethik für das Zeitalter der Künstlichen Intelligenz. Piper 2018

Eine wesentliche Rolle spielen aktuelle Studien zur Ethik der KI, automatisierten Entscheidungen, algorithmengestütztem Handeln etc. (Auswahl): semesterweise aktualisierte Literatur siehe die erweiterte Homepage zur Veranstaltung: http://jbusse.de/public/Modul_etki.html.

Informations- und Metamodellierung

WIF710

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	M. Sc. Markus Schmidtner
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Geschäftsprozesse und Organisation (WIF360)
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Übungen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftliche Prüfung 90 Minuten

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden können verschiedene Theorien der Informationsmodellierung und deren Auswirkungen auf die Modellierungspraxis einschätzen und bewerten. Ferner sind sie in der Lage Spezifikationen von Modellierungstechniken mit Standards, wie MOF, nachzuvollziehen und selbst domänenspezifische Modellierungstechniken zu spezifizieren. Darüber hinaus beherrschen die Studierenden den Umgang mit den dazu notwendigen (Meta-)Modellierungswerkzeugen. Außerdem können sie verschiedene Modelle mithilfe von Modellierungsframeworks, z.B. ARIS, sowie den darin enthaltenen Modellierungssprachen auch in komplexeren Situationen erstellen und bewerten. Überdies hinaus sind die Studierenden in der Lage Referenzmodelle zu verwenden und Techniken zur Anpassung von Referenzmodellen zu beurteilen, reflektiert auszuwählen und anzuwenden.

Lehrinhalte:

- Theorien der Informationsmodellierung und deren Auswirkung auf die Modellierungspraxis, wie der Modellbegriff
- Spezifikation (domänenspezifischer) semiformaler Informationsmodellierungssprachen mit der Meta Object Facility (MOF)
- Aufbau und Funktion von Modellierungsframeworks, wie ARIS, Zachman oder TOGAF
- Konstruktion von Modellen mit aktuellen Modellierungssprachen, wie BPMN, DMN, CMMN
- Klassifikation, Bewertung und Verwendung von Softwarewerkzeugen zur Informations- und Metamodellierung
- Konstruktion und Verwendung von Referenzmodellen und Referenzmodelladaptationstechniken

Literatur:

- Seel, Christian (2010): Reverse Method Engineering: Methode und Softwareunterstützung zur Konstruktion und Adaption semiformaler Informationsmodellierungstechniken. Wirtschaftsinformatik - Theorie und Anwendung, Band 20. Logos, Berlin
- Freund, Jakob; Rücker, Bernd (2017): Praxishandbuch BPMN: Mit Einführung in CMMN und DMN, 5., aktualisierte Auflage. Hanser, München
- Barton, Thomas; Müller, Christian; Seel, Christian (2017): Geschäftsprozesse. Von der Modellierung zur Implementierung. Wiesbaden: Springer Fachmedien (Reihe: Angewandte Wirtschaftsinformatik), Wiesbaden
- Delfmann, Patrick (2006): Adaptive Referenzmodellierung: Methodische Konzepte zur Konstruktion und Anwendung wiederverwendungsorientierter Informationsmodelle. Advances in information systems and management science, Band 25. Logos-Verl., Berlin
- Scheer, August-Wilhelm (2002): ARIS - vom Geschäftsprozess zum Anwendungssystem, 4., durchges. Aufl. Springer, Berlin [u.a.]

Enterprise Computing

WIF721

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	Dr. Florian Obergrusberger
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich IF
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im sechsten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht mit Praxisbeispielen und Kurzreferaten
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung 90 Minuten am Semesterende

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Die Studierenden haben das technische Basiswissen im Bereich Enterprise Computing erlernt. Sie kennen die wichtigsten Begriffe sowie die Konzepte und Technologien, die in großen Anwendungs- und Systemlandschaften anzutreffen sind. Die Kenntnisse über die Bereitstellung und Integration von Rechenkapazitäten und Anwendungen versetzen die Studierenden in die Lage, umfangreiche IT-Landschaften zu verstehen und zu verändern. Einige der vermittelten technischen Grundlagen sind sowohl in historisch gewachsenen Landschaften als auch in „modernen“ Private Clouds zu finden.

Lehrinhalte:

- Anforderungen an unternehmensweite IT-Landschaften
- Der zentrale und der dezentrale Ansatz
- Großrechner (Mainframe)
 - technischer Aufbau
 - Betriebssysteme und ausgewählte Anwendungen
 - Transaktionsverarbeitung (Batch und Online)
- Virtualisierung
- Enterprise Integration Patterns
- Messaging Systeme und Enterprise Service Bus

Literatur:

Herrmann, P.; Spruth, W.: Einführung in z/OS und OS/390: Web-Services und Internet-Anwendungen für Mainframes. Oldenbourg Wissenschaftsverlag 2012
Greis, W.: Die IBM-Mainframe-Architektur: z/OS, z/VM und Linux. Open Source Press 2005
Sneed, H.; Sneed, S.: Web-basierte Systemintegration. Vieweg 2003
Chappel, D.: Enterprise Service Bus. O'Reilly 2004
Hohpe, G.; Woolf, B.: Enterprise Integration Patterns. Addison-Wesley 2007
Tarkoma, S.: Publish/Subscribe Systems. Wiley 2012

Sicherheit mobiler Systeme

WIF722

Modulverantwortlicher:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Dozent:	Dipl. Wirtsch.-Inf. Univ. Tobias Lehner
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich IF
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Übungen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftliche Prüfung 90 Min.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden erwerben fundierte Sachkenntnisse auf dem Gebiet der Sicherheit in mobilen, verteilten und drahtlosen Netzen. Sie sind in der Lage Grundlagen der IT-Sicherheit und Kryptographie auf mobile Netze zu transferieren und anzuwenden. Die Studierenden weisen ausgeprägte Kenntnisse von Sicherheitsfunktionen auf den verschiedenen Protokollschichten auf. Sie beherrschen die Besonderheiten von mobilen Protokollen und kennen insbesondere die speziellen Schutzziele mobiler Systeme. Die Studenten sind somit befähigt Merkmale und Grundsätze des Problemraums zu identifizieren und weisen auf dem Gebiet der Sicherheit mobiler Systeme solide Kenntnisse in Praxis und Theorie auf.

Lehrinhalte:

- Einführung in Mobilfunknetze
- Grundlagen, Protokolle und Sicherheitsfunktionen von GSM
- Schwachstellen und Angriffe auf GSM in der Praxis
- Lokalisierung in Mobilfunknetzen
- Weiterentwicklungen und Sicherheitsfunktionen in UMTS und LTE
- Grundlagen, Protokolle und Sicherheitsfunktionen von IEEE 802.11 Netzen

Literatur:

Hannes Federrath: Sicherheit mobiler Kommunikation - Schutz in GSM-Netzen, Mobilitätsmanagement und mehrseitige Sicherheit. ViewegVerlag, Wiesbaden, 1999.

Martin Sauter: Grundkurs Mobile Kommunikationssysteme LTE-Advanced, UMTS, HSPA, GSM, GPRS, Wireless LAN und Bluetooth, 6. Aufl. Springer Vieweg, Wiesbaden 2015

Heikki Kaaranen, Ari Ahtiainen, Lauri Laitinen, Siamak Naghian, Veltteri Niemi: UMTS Networks - Architecture, Mobility and Services, 2. Aufl. John Wiley & Sons, 2005.

Jochen Schiller: Mobilkommunikation, 2. Aufl. Addison-Wesley, München 2003

Internet of Things (IoT)

WIF723

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Abdelmajid Khelil
Dozent:	Prof. Dr. Abdelmajid Khelil
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich IF
Sprache:	Englisch
Angebot:	im Sommersemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Erster Studienabschnitt oder vergleichbare Kenntnisse
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 30 Stunden Präsenzzeit im Praktikum 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	2 SWS seminaristischer Unterricht 2 SWS Praktikum in kleinen Gruppen (14tägig 4 Stunden)
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftliche Prüfung 90 min.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Lernziel ist die Vermittlung von Kompetenzen im Bereich der vernetzten intelligenten Objekte. Die Studierenden lernen die technologischen Grundlagen des Internet der Dinge (Internet of Things, IoT), z.B. intelligente Objekte, Protokolle, Architekturen, Energieeffiziente SW-Entwicklung, etc.

Lehrinhalte:

Eingebettete Systeme sind heute allgegenwärtig und werden zunehmend mit dem, bzw. über das Internet vernetzt. Der Begriff IoT drückt dabei den Trend der intelligente Vernetzung aller Dinge aus, um den Menschen in seinen Tätigkeiten unmerklich zu unterstützen. In diesem Modul soll den Studierenden die Konzepte und Werkzeuge von IoT vermittelt werden: Die wichtigsten aktuellen Anwendungsgebiete; Elemente der Vernetzung; typische Aktoren und Sensoren; Protokolle (insb. MQTT, CoAP); SW-Plattformen und Interoperabilität. Das Praktikum vertieft das in der Vorlesung erworbene Wissen in ausgewählten Praxisprojekten. Dabei werden verschiedenen IoT Plattformen (z.B. Arduino, Raspberry Pi und Libelium) verwendet um unterschiedliche IoT-Anwendungen (Smart City, Smart Building, eHealth, Smart Agriculture, Industrie 4.0, etc) zu implementieren.

Literatur:

- [1] Jean-Philippe Vasseur, Adam Dunkels, Interconnecting Smart Objects with IP: The next Internet, Morgan Kaufmann, 2010
- [2] Adrian McEwen, Hakim Cassimally, Designing the Internet of Things, John Wiley & Sons; November 2013
- [3] Fleisch, E.: Das Internet der Dinge, Springer 2005
- [4] Charles Bell, Beginning Sensor Networks with Arduino and Raspberry Pi, Apress; Auflage: 2013

Innovationslabor

(IoT-Projekt)

WIF724

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Abdelmajid Khelil
Dozent:	Prof. Dr. A. Khelil, Prof. Dr. E. Kromer, Prof. Dr. M. Mock, Prof. Dr. J. Uhrmann
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich IF
Sprache:	Deutsch / Englisch
Angebot:	jedes Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	Programmieren I, Software Engineering I
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	150 Stunden nicht ständig betreute Projektarbeit im Labor
Lehrformen:	4 SWS nicht ständig betreute Projektarbeit. Eigenverantwortliches Arbeiten der Studierenden in Teams von einer kritischen Größe, so dass das Auftreten typischer Schnittstellenprobleme gewährleistet ist, regelmäßige Projekttreffen mit dem Betreuer. Präsentation des Projektergebnisses zum Semesterende in einem Seminar.
Leistungsnachweise und Prüfung:	Benotete individuelle schriftliche Ausarbeitung jedes Teammitglieds zum eigenen Beitrag im Projekt, im Team erstellte Gesamtdokumentation, im Team durchgeführte Präsentation des Projekts. Das Gesamtprojekt wird benotet. Die Note der Teammitglieder wird als Mittelwert aus der individuellen Note und der Projektnote gebildet.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden identifizieren reale Problemstellungen und erkennen die Problematik der Erstellung komplexer Lösungen mit Hilfe unterschiedlichster IoT-Plattformen. Sie sind in der Lage die Umgebung der Problemstellung zu analysieren und können diese in Zusammenarbeit mit Unternehmen im Vorfeld diskutieren. Kenntnisse über Design Thinking, agiles Projektmanagement und eigenverantwortlicher Durchführung von Projekten erwerben Studierende in der Teamarbeit. Sie sind in der Lage, fachübergreifende Kenntnisse anzuwenden, den Problemsteller in das Projekt agil einzubinden und Arbeitsergebnisse zu präsentieren.

Lehrinhalte:

Die kooperierenden Unternehmen bieten den Studierenden reale Problemstellungen aus den wichtigsten IoT-Domänen, wie etwa Smart Agriculture, Smart Building, Smart Energy, Smart Production, eHealth etc. Die Problemstellung wird anhand definierter Anwendungsfälle detailliert beschrieben. Zusätzlich werden zur Problemstellung die Aspekte IoT Cloud und IoT Security untersucht. Die Studierenden werden vom Dozenten und dem Coach des Innovationslabors fachlich betreut.

Literatur:

Siehe Projektbeschreibung. Weitere Anregungen:

- [1] Jean-Philippe Vasseur, Adam Dunkels, Interconnecting Smart Objects with IP: The next Internet, Morgan Kaufmann, 2010.
- [2] Charalampos Doukas, Building Internet of Things with the Arduino, CreateSpace Independent Publishing Platform, 2012.
- [3] Charles Bell, Beginning Sensor Networks with Arduino and Raspberry Pi, Apress; Auflage: 2013.
- [4] E.F. Engelhardt, Sensoren am Raspberry Pi, Franzis Verlag GmbH, 2014.
- [5] Vic (J.R.) Winkler, Securing the Cloud, Syngress, 2011.

Text Mining

WIF725

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Johannes Busse
Dozent:	Prof. Dr. Johannes Busse
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	FWPF aus dem Bereich IF
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im Sommersemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 30 Stunden Präsenzzeit im Praktikum 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht
Leistungsnachweise und Prüfung:	Studienarbeit;

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Die TN können unter Linux in Python mit einschlägigen Bibliotheken (wie z.B. scikit-learn, SpaCy, Gensim, NLTK) schwach strukturierte Texte sowie Tabellendaten aus dem Bereich der Wirtschaftsinformatik mit Verfahren des Machine Learning analysieren, Textähnlichkeit feststellen, klassifizieren, korrelierte Daten vorhersagen.

Praktisch beschäftigen wir uns mit der Bepreisung von Immobilien (Boston Housing Dataset), der Text-Klassifikation (20 Newsgroups Dataset) oder der Sentiment Analysis aufgrund von Produktbewertungen. An weiteren Anwendungsfällen diskutieren wir exemplarisch (Weiss 2015): 8.1 Market Intelligence from the Web — 8.3 Generating Model Cases for Help Desk Applications — 8.8 Mining Social Media — 8.9 Customized Newspapers

Die hier vermittelte Technologie bildet eine Grundlage für weiterführende KI-Anwendungen in der Wirtschaftsinformatik.

Lehrinhalte:

- Grundlagen des dsc-lab: Linux, bash, Jupyter Notebook, Publizieren mit Jupyterbook etc.
- Grundlagen des Machine Learning : Klassifikation, Regression, Modellevaluation, Confusion Matrix etc.
- Grundlagen der Informationsextraktion aus Text: Regex, NLP mit Spacy etc.
- Theorie des Information Retrieval (IR) from text

Die Veranstaltung beruht auf einem virtuellen Data Science Laboratory <http://jbusse.de/dsci-lab/>, das den Studierenden unter VirtualBox als virtuelle Xubuntu-Maschine zur Verfügung gestellt wird.

Literatur:

Bücher:

- Tobias Roelen-Blasberg: Automatisierte Präferenzmessung: Extraktion und Evaluation von Produktattributen auf Basis von Online-Rezensionen. Springer 2019.
- Winfried Gödert, Jessica Hubrich und Matthias Nagelschmidt: Semantic Knowledge Representation for Information Retrieval. De Gruyter Saur 2014.
- Weiss, Sholom M.: Fundamentals of Predictive Text Mining. Springer 2nd ed. 2015
- Aggarwal, Charu C.: Machine learning for text (2018)

Online:

- ausgewählte Einführungs-Lectures aus <https://www.kaggle.com/learn/overview>
- SpaCy <https://spacy.io/usage/spacy-101>
- Beautiful Soup <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
- RegEx online zum Üben: <https://regex101.com/> > Python flavor

Mobile Business

WIF750

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Dieter Greipl
Dozent:	Prof. Dr. Dieter Greipl
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	im siebten Studiensemester
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	keine
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	4 SWS seminaristischer Unterricht mit Übungen, selbstständiges Arbeiten
Leistungsnachweise und Prüfung:	schriftl. Prüfung, 60 Min.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden kennen eine Segmentierung und zugeordnete Wachstumspotentiale der Internetwirtschaft. Sie können die unterschiedlichen Arten mobiler Applikationen bewerten. Davon ausgehend kennen sie wichtige Elemente mobiler Applikationen und sind in der Lage einfache Apps selbst zu programmieren. Sie kennen wesentliche Geschäftsmodelle und die Anforderungen an Unternehmen bei der Mobilisierung ihrer Geschäftsprozesse.

Lehrinhalte:

- Typen Mobiler Applicationen
- Sicherheit (ausgewählte Aspekte: z.B. OAuth, TEE)
- Geschäftsmodelle und App-Design
- Digitale Identity und Authentifizierung (FIDO, biometrische Verfahren)
- Praktischer Teil: Entwicklung einer Android-App mit Schwerpunkten: NoSQL Backend, Realtime-Databases, Off-Line Funktionalität, Crash Reporting, push-Notifications

Literatur:

Diverse: Aktuelle Internet-Quellen (z.B. Android Studio, Firestore)

Ullenboom, Christian: Java ist auch eine Insel: Java programmieren lernen mit dem Standardwerk für alle Java-Entwickler. Aktuell zu Java 14 (Deutsch) Gebundene Ausgabe - 25. Juni 2020

Android Development: <http://developer.android.com/index.html>. Online verfügbar unter <http://developer.android.com/index.html>.

Wahlpflichtmodul BW

WIF67x

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Dieter Greipl
Dozent:	Dozenten der Studiengänge der Fakultät BW (Betriebswirtschaft)
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	Im sechsten und siebten Studiensemester. Jedes Jahr wird eine Liste der angebotenen Fächer mit ihren Beschreibungen veröffentlicht
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	Die Art der Veranstaltung ist ein Seminar, eine Übung, ein seminaristischer Unterricht oder ein Praktikum im Umfang von 4 SWS, wobei die Arten kombiniert sein können. Das Nähere regelt der Studienplan für jedes Modul im Einzelnen.
Leistungsnachweise und Prüfung:	Die Prüfungen bestehen aus einer schriftlichen oder mündlichen Prüfung oder aus einer oder mehreren Studienarbeiten oder einem oder mehreren Referaten oder Kombinationen dieser Nachweise. Die Dauer beträgt regelmäßig je 30 min – 90 min. Das Nähere regelt der Studienplan bzw. die individuelle Fachbeschreibung für jedes Modul im Einzelnen.

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Vertrautheit mit ausgewählten, fachbezogenen Wissensgebieten oder erweiterte Fertigkeiten in speziellen Anwendungen, die der individuellen Vorbereitung auf die berufliche Praxis dienen.

Lehrinhalte:

Siehe individuelle Fachbeschreibungen der FWPF Module:
[BWModulhandbuch.BA.BW.WS.2017-18.SS.2018.pdf](#)

Literatur:

Siehe individuelle Fachbeschreibungen

Wahlpflichtmodul IF

WIF72x

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	Dozenten der Studiengänge der Fakultät IF (Informatik)
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch
Angebot:	Im sechsten und siebten Studiensemester. Jedes Jahr wird eine Liste der angebotenen Fächer mit ihren Beschreibungen veröffentlicht
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	5
Arbeitsaufwand:	60 Stunden Präsenzzeit im Unterricht 90 Stunden Selbststudium
Lehrformen:	Die Art der Veranstaltung ist ein Seminar, eine Übung, ein seminaristischer Unterricht oder ein Praktikum im Umfang von 4 SWS, wobei die Arten kombiniert sein können. Das Nähere regelt der Studienplan für jedes Modul im Einzelnen.
Leistungsnachweise und Prüfung:	Die Prüfungen bestehen aus einer schriftlichen oder mündlichen Prüfung oder aus einer oder mehreren Studienarbeiten oder einem oder mehreren Referaten oder Kombinationen dieser Nachweise. Die Dauer beträgt regelmäßig je 30 min – 90 min. Das Nähere regelt der Studienplan bzw. die individuelle Fachbeschreibung für jedes Modul im Einzelnen.

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

Vertrautheit mit ausgewählten, fachbezogenen Wissensgebieten oder erweiterte Fertigkeiten in speziellen Anwendungen, die der individuellen Vorbereitung auf die berufliche Praxis dienen.

Lehrinhalte:

Siehe individuelle Fachbeschreibungen der FWPF Module:
[FWP-Module-BSC-SS2017-WS2017_18_27.07.2017.pdf](#)

Literatur:

Siehe individuelle Fachbeschreibungen

Dirigieren

WIF780

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr. Johannes Busse
Dozent:	Prof. Dr. Johannes Busse
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Wahl-/Zusatzmodul
Sprache:	Deutsch
Angebot:	Alle Studiensemester, gerne ab Studieneinstieg
Dauer:	ein Semester
Vorkenntnisse:	allgemein: gute spieltechnische Voraussetzungen an einem Blechblasinstrument in einem Blasorchester oder Posaunenchor; konkret: die Fertigkeit, typische Posaunenchor-Literatur in C-Notation weitgehend fließend vom Blatt zu spielen.
Voraussetzungen:	-
Leistungspunkte:	2
Arbeitsaufwand:	30 Stunden Orchester 30 Stunden individuelles Üben
Lehrformen:	2 SWS Orchester als Spieler und Dirigent; Gemeinsame Lektüre von Dirigier-Lehrwerken; diskursive kollegiale Reflexion der eigenen Praxis als Dirigent
Leistungsnachweise und Prüfung:	Teilnahmeschein nach einer Durchführung einer Probe von ca. 20 Minuten als Ensemble-Leiter.

Qualifikationsziele und Inhalte:**Qualifikationsziele:**

1. Wissenserweiterung: Theoretische Reflexion der Gruppenleitung am Beispiel des Dirigierens
2. Persönlichkeit: Selbsterfahrung darin, wie man als Führungspersönlichkeit auf eine Gruppe wirkt;
3. Sozialkompetenz: Führen einer Gruppe in der Balance zwischen Unter- und Überforderung.

Lehrinhalte:

Das Modul unterstützt geübte Musiker (insbesondere Blechbläser) am Beispiel der Ensemble-Leitung darin, den Transfer von (mitzubringender) musikalischer Kompetenz in Führungskompetenz in einer Gruppe zu reflektieren und praktisch zu üben: Dirigieren ist ein „Sahnehäubchen“ jedes Führungskräfte-Trainings. Auf theoretischer Seite beschäftigen wir uns mit Probenpädagogik, Aufgaben der musikalischen Leitung, Musiktheorie und Instrumentenkunde, bereiten Partituren vor und diskutieren mögliche Interpretationen ausgewählter musikalischer Werke. Praktisch arbeiten wir neben Schlagtechnik und künstlerischer Gestaltung vor allem an praktischer nonverbaler Interaktion mit einem musikalischen Ensemble.

Das Orchester, mit dem wir arbeiten, sind wir selbst: Wir bilden ein „Landshuter Proben-Proben Orchester (Lappo)“, mit und in dem wir die Führungskompetenz des Dirigenten unmittelbar erfahren und zur Sprache bringen.

Konzeption, Details und Teilnahmemodalitäten: siehe <http://jbusse.de/lappo/>

Literatur:

Stecher: Probenpädagogik; Schott-Verlag: Chraschkurs Dirigieren; zahlreiche Videos im WWW u.A.; Medien: Ein eigenes Blechblasinstrument (muss mitgebracht werden, Instrumentenversicherung für wertvolle Instrumente wird empfohlen)

Bachelor-Arbeit

WIF790

Modulverantwortlicher:	Prof. Dr.-Ing. Jürgen Wunderlich
Dozent:	Dozenten der Informatik- und Betriebswirtschaftstudiengänge. Mindestens einer der Prüfer ist hauptamtlicher Professor oder Lehrkraft der Fakultät Informatik oder Betriebswirtschaft.
Studiengang:	Bachelor
Modultyp:	Pflichtfach
Sprache:	Deutsch oder Englisch
Angebot:	Die Arbeit kann jederzeit nach Beginn des sechsten Studienseesters angemeldet werden.
Dauer:	Fünf Monate, sofern die Anmeldung spätestens einen Monat nach Beginn des siebten Studienseesters erfolgt. Drei Monate bei späterer Anmeldung.
Vorkenntnisse:	-
Voraussetzungen:	Erfolgreiche Ableistung des praktischen Studienseesters (Modul IB500/WIF590).
Leistungspunkte:	12
Arbeitsaufwand:	360 Stunden selbstständige Arbeit
Lehrformen:	Selbstständiges Arbeiten
Leistungsnachweise und Prüfung:	Schriftliche Bachelor-Arbeit, Kolloquium.

Qualifikationsziele und Inhalte:

Qualifikationsziele:

Die Studierenden können ein etwas größeres, aber zeitlich klar begrenztes, praxisbezogenes Wirtschaftsinformatik-Thema eigenständig und wissenschaftlich bearbeiten. Sie sind in der Lage, Problemstellungen und deren Lösungen schriftlich darzustellen und mündlich zu präsentieren.

Lehrinhalte:

Abhängig vom Thema der Arbeit

Literatur:

Abhängig vom Thema der Arbeit