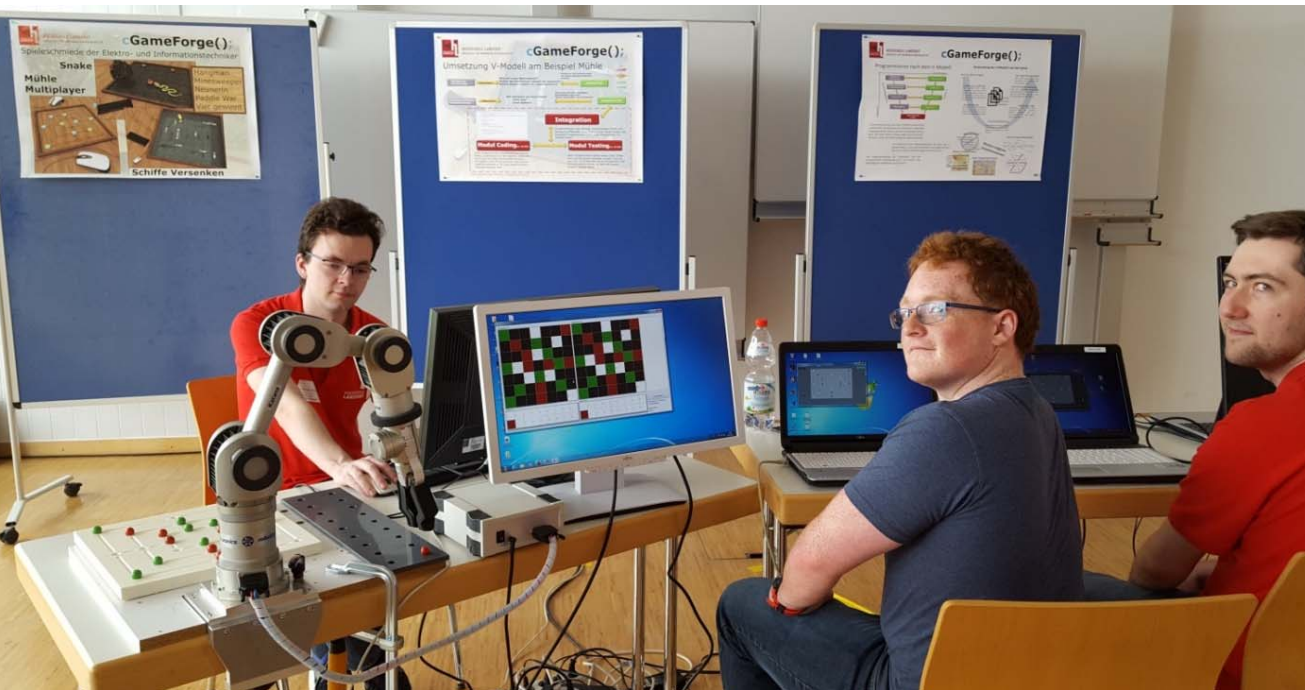
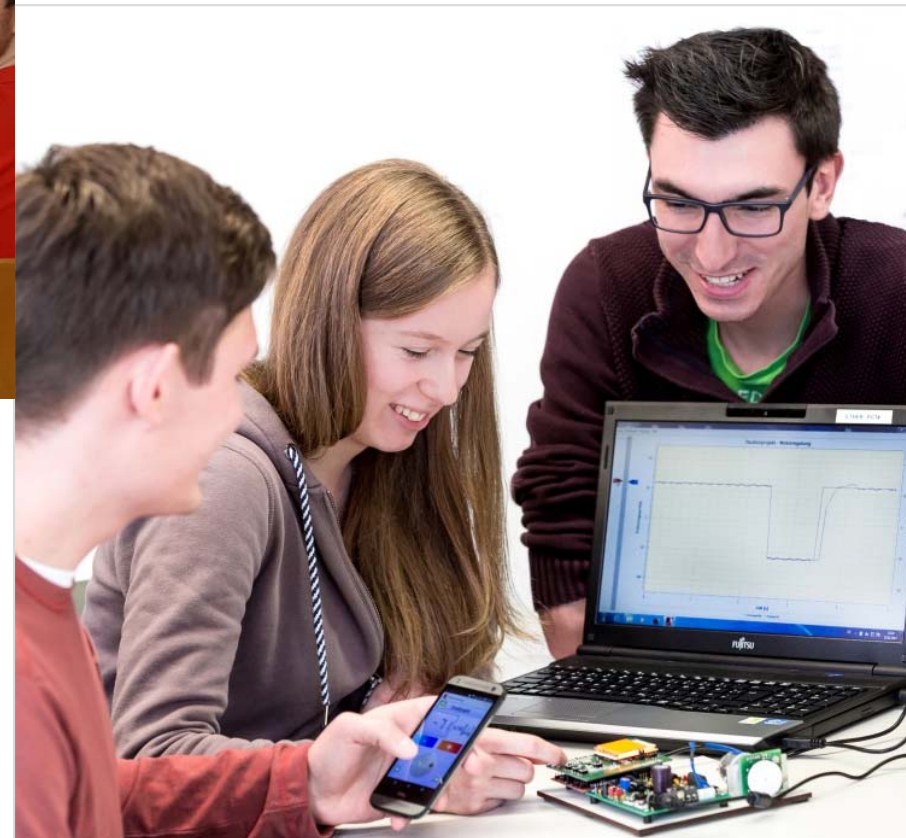


Projektarbeiten im Studiengang Elektro- und Informationstechnik (Beispiele)



im 3. Semester:
Entwicklung eines Spiels
in 3er Gruppen



im 4. Semester:
Entwicklung einer
Motorsteuerung
(modulübergreifend)